Eindrapportage Project Innovatie- en wetenschapsprojecten OOR Noordoost

Naam project:	Startsubsidie Virtual Patient
Projectleider:	Annika Berends/Laurens Reinke
Datum rapportage:	Juni 2025

- Maximaal 1500 woorden
- Eventuele vragen/opmerkingen kunt u onderaan het formulier kwijt.

1. Geef een beknopte weergave van het doel van het project zoals verwoord in de goedgekeurde aanvraag

Een app die het onderwijs voor zorgprofessionals gaat verbeteren en toekomstbestendiger maakt. De app is geïnspireerd op de Tamagotchi, het populaire virtuele huisdier uit de jaren '90. Zorgprofessionals werken in de applicatie met realistische patiëntcasussen en -situaties: ze zorgen voor hun virtuele patiënt en leren zo welke stappen en overwegingen er gedurende het zorgproces gezet moeten worden. De applicatie maakt het mogelijk om dat wat er al is aan medisch onderwijs op een effectieve, efficiënte en duurzame manier in te gaan zetten. Met deze manier van leren krijgt de zorgprofessional meer regie en autonomie op zijn of haar leerproces. Wat de applicatie uniek maakt is het dynamische en realistische beloop van de individuele casussen. Daarnaast is het mogelijk om eenvoudig eigen casuïstiek toe te voegen en te delen. Zo ontstaat een platform en collectief geheugen voor casuïstiek dat blijft groeien en zowel qua inhoud als doelgroep breed inzetbaar is.
Door de grote veranderingen in de zorg moeten we anders gaan opleiden. Er wordt veel van zorgprofessionals verwacht en de werkdruk is groot. Dat vraagt om flexibel, efficiënt en duurzaam onderwijs. Met deze app spelen we daarop in.
Doel: Er zijn 3 stappen nodig in het opschalen vanuit de huidige *proof of concept* (PoC) in het UMCG naar een *minimum viable product* (MVP) voor regionalisering van medisch vervolgonderwijs:

1) Uitbreiden scenario-portfolio (als voorbeeld voor nieuwe DIY scenario-bouwers)
2) Van PoC naar MVP
3) Marketing en ondersteuning

2. Welke activiteiten zijn er verricht binnen en na het project?

In navolging op de OOR NO is er in 2023 door Prof Portaal Zorg een innovatiesubsidie verstrekt. Daarmee is een volledige refactor uitgevoerd van de applicatie, zowel het web-based deel (maker.virtualpatient.nl) als een nieuwe dedicated smartphone app voor Android en iPhone. Ook is er een relatief grootschalige (~50 gebruikers) test gedraaid tijdens het jaarlijkse DSSH (Dutch Society for Simulation in Healthcare) congres in maart 2024 in het UMCG. Deze test heeft aangetoond dat de applicatie naar verwachting functioneert, en er zijn verbeterpunten geïdentificeerd voor eventuele doorontwikkeling. De app is op dit toegankelijk, maar het ontbreekt nog aan voldoende content om al te kunnen marketen. Daarover lopen gesprekken met partijen binnen het UMCG, via ProfPortaal zorg in eigen regio, en met de FMS. Er is een landingspagina gemaakt op www.virtualpatient.nl.
Daarnaast hebben we in 2024 een demonstratie gegeven aan het bestuur van de OOR.

3. Geef een overzicht van de resultaten

Zie punt 2. De applicatie is omgebouwd naar een webbased bibliotheek en editor in combinatie met een dedicated smartphone app. Hierdoor is er geen afhankelijkheid meer van Microsoft Teams en kunnen gebruikers laagdrempelig en zelfstandig deelnemen aan scenario's en casuïstiek bouwen. De applicatie is als minimum viable product (MVP) opgeleverd. Het is daarmee klaar voor contentbouwers en pilots/experimenten.

4. Wat zijn de conclusies?

In aanvulling op punt 2 en 3. Conclusie: succesvolle start subsidie voor het project Virtual Patient. De gestelde doelen zijn behaald. Er is inmiddels succesvol een vervolgsubsidie aangeschreven. Een presentatie van de resultaten werd in 2024 gegeven aan het bestuur van de OOR.

5. Wat zijn de aanbevelingen voor de praktijk en welke voor verder onderzoek?

Vervolgstap is het bouwen aan praktijkgerichte content.

6. Hoe worden (straks) de resultaten implementeerbaar in andere ziekenhuizen/ de regio?

Er lopen gesprekken voor het uitvoeren van verschillende pilots in de praktijk.

7. Financiële verantwoording

	Specificatie: **Functie/fte, Omschrijving materialen/middelen**	**Kosten (€)**
Kosten	Webapp development	€38.000
Totaal		€38.000